

# TÄVLINGSFÖRESKRIFTER – 7-MANNAFOTBOLL

## Skånecupen 2018/2019

### Tävlingsklasser

P14 (2004), P15 (2003), P16 (2002), P18 (2000), F14 (2004) och F16 (2002).

### Tävlingsform

Skånecupen spelas som sju Mannafotboll, inomhus på konstgräs med matchtiden 1x18 minuter utan paus.

### Gruppspel

Anmälda lag indelas i grupper om fyra (4), där alla spelar mot alla i en enkelserie. Ordningsföljden mellan lagen avgörs efter poäng.

Om två eller flera lag har samma poäng gäller:

1. Målskillnad
2. Flest antal gjorda mål
3. Inbördes möte
4. Straffsparkstävling enligt FIFA

### Slutspel

Gruppettor och grupptvåor går till A-slutspel. Grupptreor och gruppfyror går till B-slutspel.

Slutspelen spelas efter cupsystem, det vill säga utslagningsmetoden. Kval, 16-dels, 8-dels och kvartsfinaler som slutar oavgjort avgörs på straffar enligt FIFA. Finalerna spelas 1 x 18 minuter. Är klassen uppdelad mellan två dagar spelas B-slutspelet separat per speldag vilket innebär att en klass kan ha två B-finaler.

Oavgjorda semifinaler och finaler avgörs genom förlängning 5 minuter, sk. "Golden goal". Om matchen fortfarande är oavgjord efter förlängning avgörs den på straffar enligt FIFA.

### Utrustning

Benskydd är obligatoriskt. Skruvdoftar är förbjudna, klockor, halsband och örhängen är ej tillåtna under uppvärmning och match.

### Regler

Skånecupen spelas efter Svenska Fotbollförbundets och FIFA:s regler i tillämpliga delar.

- Hörnspark sker från hörnmarkeringen (långa hörnor).
- "Inkast" sker via stillaliggande boll.
- Offsideregeln tillämpas inte.
- Vid tillbakaspel är det inte tillåtet för målvakten att ta upp bollen med händerna.
- Inspark får utföras från valfri plats inom straffområdet. Målvakten får sätta bollen i spel genom att sparka bollen från marken, från sina händer eller genom att kasta den. Bollen är i spel när den har lämnat straffområdet. Det är tillåtet för målvakten att sparka eller kasta bollen över mittlinjen.
- Om bollen spelas upp i taket (dvs. rör tak eller takdel) utdöms indirekt frispark till andra laget ute vid sidlinjen, i höjd med där bollen träffade taket.
- Varje lag får ha obegränsat antal spelare i turneringen, dock högst 12 spelare per match. Observera att en spelare endast får delta i ett lag per åldersklass.

- Byte ska ske vid mittlinjen. Inbytt spelare får inte beträda spelplanen förrän utbytt spelare har lämnat planen.
- Skånecupen godkänner åldersdispenser beviljade av Skånes FF under 2018.
- Spelare äger endast rätt att representera ett lag per åldersklass. Brott mot detta innebär att spelaren och det lag han/hon senast representerade utesluts ur cupen.
- Lag får inte ställa upp med mindre än fem utespelare plus målvakt.
- Under match, bistår lagen domaren med en linjeman, om domaren så begär.
- Walkover räknas som seger med siffrorna 3-0 (gruppspel).
- Fem (5) minuters utvisning vid gult kort.
- Spelare som tilldelats ett rött kort står över nästkommande match. Grov förseelse ger direkt avstängning för resten av turneringen.
- Om en match når avgörande med straffläggning så ska straffsparkläggarna väljas från de som är på planen när slutsignalen går. Straffsparkläggning avgörs enligt normal praxis: fem inledande straffar, därefter en och en tills matchen är avgjord.
- Alla klasser spelar med 11-mannamål.
- Det är inte tillåtet för laget att lämna turneringen innan lagets samtliga matcher i såväl grund- som slutspel är spelade, om så sker kommer föreningen att debiteras en avgift på 1000 kr per match de inte spelar samt stängas av från spel i Skånecupen under nästa år.

### **Protester**

Eventuella protester mot giltighet av match ska lämnas till tävlingsledningen senast 30 minuter efter avslutad match av ansvarig lagledare. Protestavgift 550 kr ska lämnas samtidigt. Avgiften återfås om protesten godkänns. Protestjuryn handlägger protester och bestraffningsärenden. Juryns beslut kan inte överklagas. Jury är tävlingsledningen.

### **Domare**

I Skånecupen kommer förbundsdomare att döma.