

TÄVLINGSFÖRESKRIFTER – FUTSAL

Skånecupen 2019/2020

Tävlingsklasser:

"Futsal – ej tävling", P7/F7-P11/F11 (födda 2012-2008) – Spelas med sarg och speciella regler med undantag från futsalspelet godkänt av Skånes FF och enligt dokumentet "Futsal – ej tävling" (se separat dokument på <http://skanecupen.com/#info>). "Futsal – ej tävling" består av poolspel utan resultat.

Futsal, P12/13-P13 och F12/13-F13 (födda 2007-2006) spelas i januari 2020 – Inleds med gruppspel och vidare med A och B-slutspel för lag 1-4. Grupperna avgörs enligt seriemetoden där placeringen avgörs på följande sätt: Antal poäng, målskillnad, antal gjorda mål, inbördes resultat, lottdragning.

Tävling enligt cupmetoden innebär att om match vid den ordinarie speltidens slut är oavgjord gäller följande:

Förlängning – Igångsättning av förlängning i form av nedsläpp på mittpunkten. Därefter följer "sudden death", där man tar ut vars en spelare efter 2 min. Domaren återupptar spelet med nedsläpp på mittpunkten. Har inget avgörande skett inom dessa 2 minuter tar vardera lag ut ytterligare en spelare. Sedan spelar man tills avgörande sker. Om, pga. utvisning, något lag har färre än tre (3) spelare kvar (målvakt + två utespelare) ska matchen avbrytas.

Representation – Spelare får representera endast ett lag per tävlingsklass/åldersgrupp. Det är alltså tillåtet för en spelare att representera sin förening i olika tävlingsklasser (åldersgrupper). Överårig spelare som har av Skånes FF godkänd åldersdispens äger rätt att delta mot uppvisande av beviljad dispensblankett.

Spelplanen – Turneringens futsalmatcher spelas i Baltiska hallen eller angränsande Baltiska träningshallen på spelplan med måtten 40 x 20 meter. Målens storlek är "handbollsmål" dvs 3 x 2 meter i Baltiska hallarna.

Bollen – Turneringens matcher spelas med SvFF godkänd futsalboll, storlek 4.

Antal spelare – Matcherna spelas 5 mot 5 med en målvakt och 4 utespelare. Antalet spelare får uppgå till 9 st per match. Dock får ett obegränsat antal spelklara spelare användas under turneringens gång. I samtliga matcher är det flygande byte som gäller. En match får inte starta om något av lagen består av färre än 3 spelare. Matchen avbryts om ett av lagen, pga utvisningar, har färre än 3 spelare. Spelare som byter plats med målvakten måste göra det under spelavbrott och informera domaren innan bytet görs. En spelare eller avbytare som byter med målvakten måste ha på sig målvaktströja med sitt nummer på ryggen.

Bestraffning, varningar, utvisningar – Vid utvisning, rött kort, är spelaren utvisad för resten av matchtiden. En avbytare får ersätta en utvisad spelare och inträda i spelet 2 hela minuter efter utvisningen förutsatt att han har tillåtelse av tidtagaren/domaren, om inte mål görs inom de 2 minuterna har gått. I detta fall gäller följande villkor:

- om det är fem spelare mot fyra och laget med det högre antalet spelare gör mål får laget med fyra spelare göras fulltaliga med en femte spelare.
- om båda lagen spelar med tre eller fyra spelare och ett mål görs, görs ingen förändring av antalet spelare.

- om det är fem spelare mot tre, eller fyra mot tre, och laget med det högre antalet spelare gör mål får laget med tre spelare endast utökas med en spelare.
- om laget med färre spelare gör mål fortsätter spelet utan förändring av antalet spelare.

Utvisade spelare ska stå över den nästkommande matchen i turneringen. En spelare/avbytare som blivit utvisad måste lämna spelplanens närhet och det tekniska området. Vid en utvisning för grov förseelse, rött kort direkt undantaget målkansutvisning, ska domaren anmäla händelsen till Skåne FF:s tävlingskommitté.

Spelarens utrustning – de två lagen i en match ska klä sig i färger som skiljer dem från varandra samt från domarna. Vid lika tröjfärg ombesörjer arrangören att bortalaget får västar att låna. Endast målvakten tillåts ha långbyxor.

Domare – Varje match leds av en domare vilka har befogenhet att tillämpa spelregler för Futsal. Domaren är ansvariga för tidtagningen. Domaren/sekretariatet är ansvarig för redovisningen av ackumulerade frisparkar. Turneringens domare är utbildade distriktsdomare.

Speltid – Speltiden i turneringens matcher är 1 x 14 minuter. Speltiden är icke-effektiv. Enminuts-timeout i varje spelperiod tillämpas inte. Om en spark från yttre straffpunkten eller direkt frispark, orsakad av det femte ackumulerade regelbrottet, måste läggas eller läggas om, förlängs spelperioden till dess att sparken lagts. Om en förlängningsperiod spelas för att avgöra oavgjord match räknas ackumulerade regelbrott från den ordinarie speltidens slut fortfarande.

Otillåtet spel – En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår något av följande sju regelbrott på ett sätt som av domarna anses vara oäktsamt, vårdslöst eller utfört med överdriven kraft. Nedanstående förseelser är ackumulerade regelbrott;

- Sparkar eller försöker att sparka en motspelare
- Fäller en motspelare
- Hoppas mot en motspelare
- Angriper en motspelare
- Slår eller försöker slå en motspelare
- Knuffar en motspelare
- Tacklar en motspelare

En direkt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare begår något av följande tre regelbrott;

- Håller fast en motståndare
- Spottar på en motspelare
- Avsiktligt berör bollen med händerna (undantaget målvakten i sitt eget straffområde)

Akkumulerade regelbrott – Direkt frispark för det femte och därpå följande ackumulerade regelbrott i respektive halvlek (dvs i matchen i den här turneringen där det bara finns en halvlek).

Det försvarande lagets spelare får inte formera en mur som försvar vid dessa frisparkar. Målvakten måste vara i sitt straffområde och minst fem meter från bollen. Spelarna, förutom frisparksläggaren och försvarande målvakt håller sig bakom den imaginära linjen som är i nivå med bollen och parallell med mållinjen samt utanför straffområdet på ett avstånd av fem meter från bollen. De får inte hindra spelaren som lägger frisparken. Ingen spelare, förutom frisparksläggaren, får passera denna imaginära linje förrän bollen är i spel.

Om en spelare begår lagets femte ackumulerade regelbrott på sin egen planhalva mellan den imaginära 10-meterslinjen och mållinjen men utanför straffområdet får det anfallande laget bestämma om frisparken ska läggas från den yttre straffpunkten eller på den plats regelbrott begicks.

Otillåtet spel, målvakten – En frispark tilldöms motståndarlaget om en målvakt begår något av följande fyra regelbrott;

- Har bollen under kontroll med händerna eller fötterna på egen planhalva i mer än 4 sekunder
- Efter att ha satt bollen i spel vidrör den på nytt på egen planhalva efter att en lagkamrat avsiktligt spelat bollen till hen utan att en motspelare vidrört den
- Vidrör bollen med händerna i eget straffområde efter att en lagkamrat avsiktligt sparkat bollen till hen
- Vidrör bollen med händerna i sitt eget straffområde efter att ha fått den spelad till sig från en inspark av en lagkamrat

De två första ovannämnda regelbrott är satta ur spel och inte regelbrott i "Futsal – ej tävling" se specifik regeltolkning för "Futsal – ej tävling".

Frispark – Frisparkar är antingen direkta eller indirekta. Alla motspelare ska vara minst 5 meter från bollen tills den är i spel. Om laget som lägger frisparken tar mer än 4 sekunder på sig döms indirekt frispark till motståndarlaget, vilken läggs på den plats där spelet skulle återupptas. Denna 4 sekunders regel gäller bara i "Futsal - tävling".

Straffspark – Avståndet från mållinje till straffpunkten är 6 meter.

Inspark – Inspark är ett sätt att återuppta spelet. Mål får inte göras direkt på inspark. Motspelarna måste vara på ett avstånd av minst 5 meter från den plats på sidlinjen där insparken läggs. Insparken måste utföras inom 4 sekunder från att spelaren blivit redo att lägga den. Även denna 4 sekunders regel gäller bara i "Futsal - tävling".

Målkast – Målkast är ett sätt att återuppta spelet. Mål kan inte göras direkt på målkast. Målvakten i det försvarande laget ska utföra målkastet inom 4 sekunder från att ha blivit redo att utföra det. Bollen får vid målkast i Futsal kastas över mittlinjen utan att först ha tagit mark eller vidrört någon med- eller motspelare på egen planhalva. Ovanstående målkast regel gäller endast "Futsal - tävling". Speciella målvakts och målkastregler gäller för "Futsal för barn". Se specifik bilaga.

Spelarförteckning – Spelarförteckning innehållande spelarens för- och efternamn, fullständiga personnummer (10 siffror) samt tröjnummer skall inlämnas till sekretariatet senast 20 minuter före första matchstart i turneringen. Förteckningen ska även uppta namn, funktion och mobiltelefonnummer till lagets ansvariga ledare. Endast personer upptagna på spelarförteckningen får befinna sig på spelplanen i det tekniska området.

Walk-over (WO) – Match som inte kan genomföras pga. att förening, utan giltigt skäl, inte infinner sig till matchen förlorar matchen med 0-3. I turneringen tillåts det att lag lämnar 1 st. WO. Efter detta utesluts laget vid ytterligare WO. Uteslutet lags matcher ska ogiltigförklaras och såväl lagets som motståndarlagens erövrade poäng och målskillnad ska annulleras.

Priser – Första och andra placerade laget erhåller lagpriser eller individuella priser till ett antal av 10 st. I det minsta klasserna, "Futsal för barn", får alla deltagare en medalj.

Framställan/Protest – Eventuell framställan (protest) ska inlämnas skriftligt till turneringens sekretariat senast 30 minuter efter avslutad match. För att framställan ska vara giltig ska en avgift om 500 kr erläggas till arrangören. Avgiften återbetalas om framställan bifalles. Det ska också enligt gällande tävlingsbestämmelser påpekas att "domarens beslut i fakta som rör matchen är enligt regel 5 i regelboken slutgiltig. Framställan mot sådant beslut kan inte föranleda omspel".

Tävlingsstyrelse – Tävlingsstyrelsen består av följande personer. Dessa tar bl.a. beslut i turneringens eventuella protestärenden:

1. Jörgen Ohlsson
2. Ivo Konjevod
3. Per Ågren

Övrigt – Såvida inte annat föreskrivs gäller i tillämpliga delar Svenska Fotbollsförbundets TB/RB tävlings- och representationsbestämmelser.